

Spelregler fotboll

Generellt gäller Svenska Fotbollförbundets regler

§ 1 SPELPLANEN

Längden bör vara max 85 m och minst 60 m. Bredden bör vara max 50 m och minst 35 m. Målens höjd bör vara max 2,3 m och minst 2,0 m och bredden max 5,5 m och minst 5,0 m.

§ 2 UTRUSTNING

Lagen skall ha en från varandra skiljaktig dräkt (numrerade tröjor rekommenderas). Om domaren bedömer dräktfärgerna för likartade skall bortalaget byta dräkt eller använda överdragsvästar av avvikande färg. Målvakten skall ha från lagen avvikande tröjefärg.

Benskydd skall användas av samtliga spelare och de skall täckas av strumporna.

Det är förbjudet att använda fotbollsskor med skruvdoftar och en spelare får inte bära någon form av föremål som kan vara farlig för den själv eller för övriga spelare. **Alla former utav smycken på öron eller i ansiktet skall plockas bort innan match.**

§ 3 SPELTIDEN

Speltiden skall uppdelas i 2 halvlek om vardera 20 minuter. Domaren skall tillåta lagen en halvtidspaus om max 5 min. Vid oavgjort får lagen 1 poäng vardera.

I cupen gäller speltiden 2x20 min. Vid oavgjort vid full tid tillgrips förlängning om 1x5 min, med golden goal. Skulle resultatet vara oavgjort även efter förlängningen avgörs matchen på straffar. Först i bäst av 5 straffar, sedan en och en tills något av lagen avgjort.

§ 4 SPELARE

Laget skall bestå av 1 målvakt och 6 utespelare, samt 3 avbytare. Minst 5 spelare varav 1 målvakt, för att matchen skall genomföras. Felande lag förlorar matchen på W O. Byte av utespelare får ske under hela matchen. Bytet skall ske vid mittlinjen, utanför sidlinjen och godkännas av domaren. Antal byten av utespelare är obegränsat, vilket innebär att utbytt spelare får återinträda i spel igen.

Byte av målvakt får ske när spelet är avblåst och godkänt av domaren. Undantag är om målvakten blir skadad.

Bliu laget mindre än 4 spelare under matchens gång (skador eller utvisningar) bryts matchen och resultatet blir 5-0 till motståndarna.

§ 5 DOMARE

Varje match leds av en domare. Finns funktionärer att tillgå skall dessa agera linjemän på domarens uppmaning. Domarens beslut är utan appell. Domaren har rätt att varna och/eller utvisa spelare för brott mot reglerna.

Domaren skall före matchstart infordra laguppställningar från respektive lag. Inlämnad laguppställning skall vara korrekt ifylld med **fullständiga namn och personnummer** på de aktuella spelarna. **Laguppställningen skall vara läsbar!**

Om laget ej har fullt antal spelare (7 stycken) vid matchstart har det rätt att komplettera laget, så att det blir 7 spelare. Under matchens gång får man dock inte komplettera med avbytare. Spelarna

måste vara anmälda på laguppställningen innan matchstart för att få spela. **Domaren skall vara klädd i traditionella domarkläder.**

§ 6 OFFSIDE

Offsideregeln tillämpas ej.

§ 7 INSPARK/INKAST

Inspark tillämpas istället för inkast. Mål kan inte göras direkt på inspark.

§ 8 STRAFFSPARK

Vid straffsparksavgörande skall olika spelare slå samtliga straffar (5 st). Alla i laget skall utnyttjas om det behövs flera straffsparkar, även avbytarna räknas. Om ett lag har fler spelare än det andra tar man bort det antalet spelare så att bägge lagen har lika många i straffavgörandet.

§ 9 WALK OVER

Vid lämnad W O döms det närvarande laget som segrare med siffrorna 5-0. Lag som ej, senast kl 19.00, två dagar innan match meddelat sektionen och motståndarna, att de inte kan genomföra matchen förlorar med 5-0. **Efter 3 W O utesluts laget ur serien.**

§ 10 UTVISNING

GULT KORT = utvisning 5 minuter

RÖTT KORT = utvisning resterande del av matchen

Om en spelare utvisats för resten av matchen och domaren bedömer förseelsen som grov skall domaren rapportera spelaren till sektionen. Spelaren är avstängd tills det att utredningen är klar.

Utvisning som bedöms som lindrig, samt frilägesutvisning renderar automatiskt i en matchs avstängning.

Utvisad spelare får ej ersättas under matchen.

En spelare som utvisats för resten av matchen får inte uppehålla sig på eller vid spelarbänkarna, eller i omedelbar närhet av spelplanen.

Olämpligt uppträdande mot domaren ger automatiskt rött kort, och rapport till sektionen.

§ 11 REPRESENTATIONSBESTÄMMELSER

A. Spelare som deltagit i av Svenska Fotbollförbundets riks- eller distriktsorganisations sanktionerade match eller tävling får representera Korpklubb först efter det att 90 dagar förflutit sedan sista tillfället. Detta gäller även spelare som är licensierade och spelar i utlandet. **Tiden mellan 1 november till 31 mars räknas som 15 dagar.**

B. Spelare får endast representera ett lag under såväl serie- som cupspel. Den får således inte gå över till annat lag. Om det laget den började i drar sig ur eller blir diskvalificerade, eller inte ställer upp i cupen. Bryter spelare mot detta blir den avstängd för resten av säsongen. Gäller även cupen.

Licensierade spelare får ej delta.

Undantag – Korpen tillåter spelare, som är över 35 år och som spelar i landets två lägsta divisioner, att delta.

Lag som bryter mot representationsbestämmelserna förlorar matchen med 5-0.

§ 12 PROTESTBESTÄMMELSER

Protest skall vara skriftlig, den skall vara sektionen tillhanda senast 3 dagar efter aktuell match. Protestavgiften på 300 kr skall inom samma tid betalas in till sektionen. Kvitto skall kunna uppvisas, annars behandlas inte protesten.

Gäller protesten spelare som enligt § 11 ej äger rätt att delta, skall protesten innehålla fullständigt namn, personnummer, adress samt föreningstillhörighet på spelaren. Gäller protesten en spelare som brutit mot § 11 A, skall även klubbens namn anges i vilken spelaren deltog i vid tillfället.

Saknas någon av ovanstående uppgifter behandlas inte protesten.

§ 13 ÖVRIGT

Vid uträkning av serietabell räknas först poäng och sedan målskillnad. Är lagen lika även då räknas flest gjorda mål, lika även där räknas lagens inbördes möten.

Poäng enligt följande:

Segev = 3 poäng

Oavgjort = 1 poäng

Det är varje lagledares skyldighet att se till att samtliga spelare i laget känner till regler och bestämmelser.

Det är också lagledarens skyldighet att se till att samtliga spelare är medlemmar i Korpen Hässleholm. (Tänk på försäkringen, man vet ju inte när olyckan är framme).